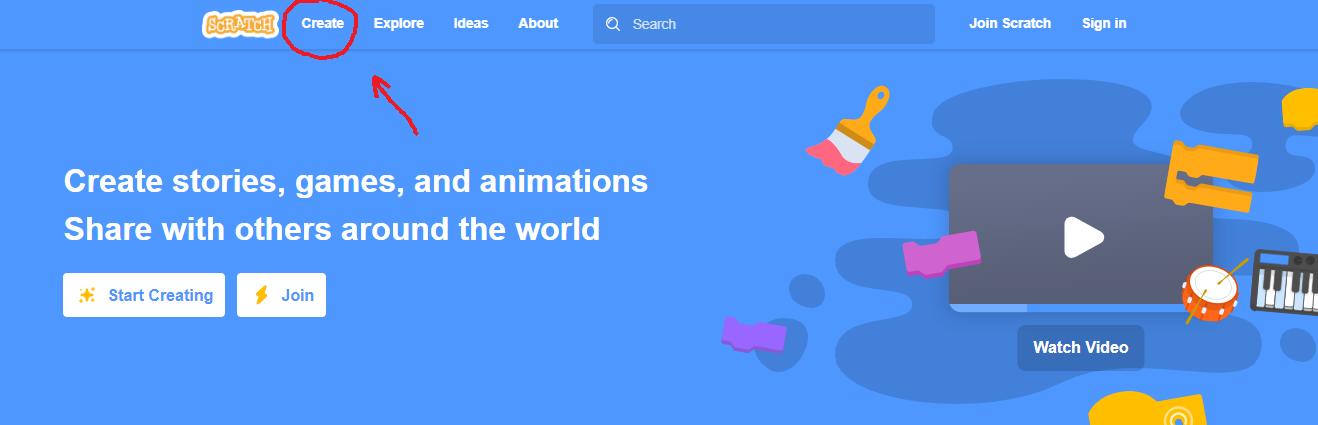
**RAČUNALNO RAZMIŠLJANJE I PROGRAMIRANJE – SCRATCH**

Dragi učenici,

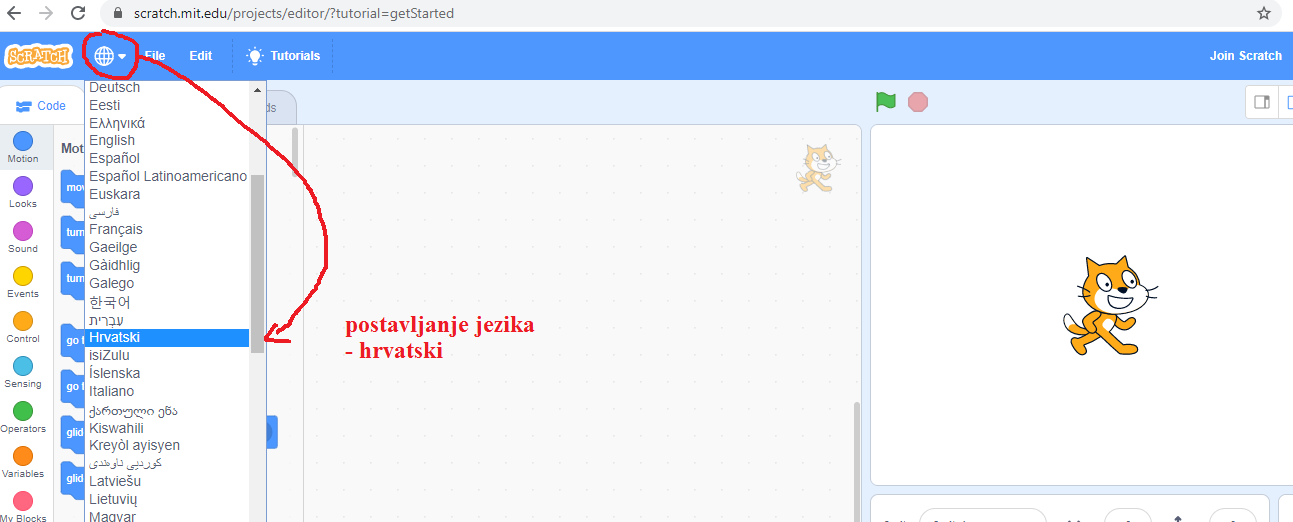
zadnje gradivo koje smo obradili u našoj informatičkoj učionici je bilo programiranje. Danas ću Vam dati jedan zadatak – izazov u Scratchu. U prilogu ću staviti upute i način kako ćete pokušati programirati u Scratchu.

**1. korak – otvaranje online verzije (nemojte se registrirati) – danas vježbamo…**

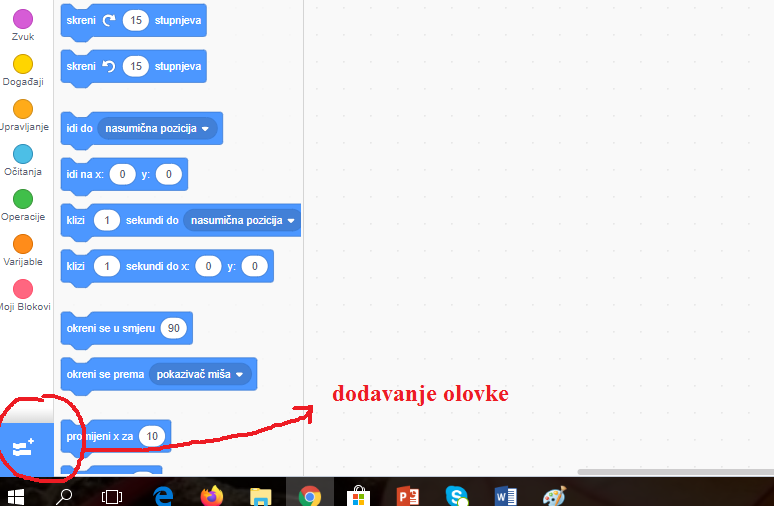
SCRATCH – <https://scratch.mit.edu/> - odaberite Create/Kreiraj

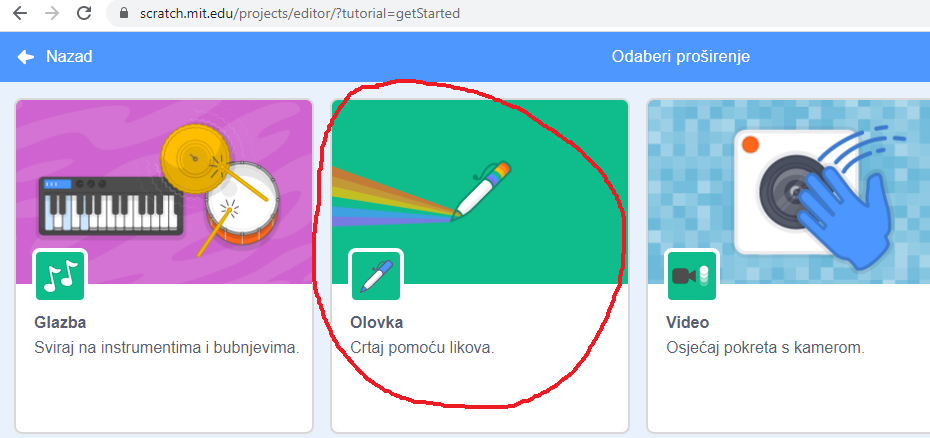


**Ako želite verziju na hrvatskom jeziku - promijenite jezik**



**2.korak – postavljanje olovke – pri dnu zaslona s desne strane…**



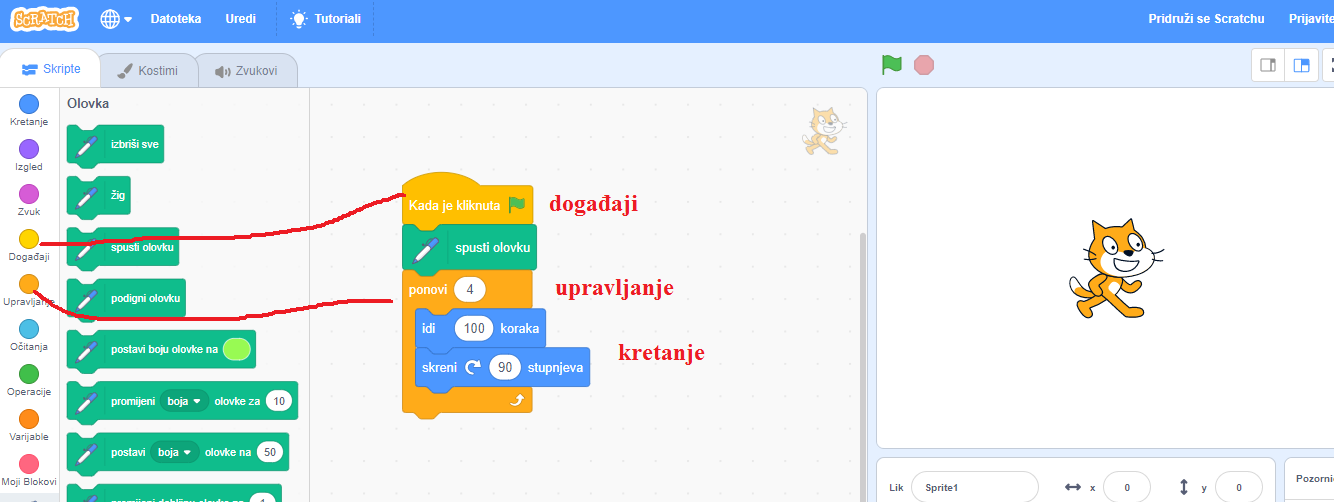


**Pojavljuju nam se naredbe za crtanje s olovkom…**

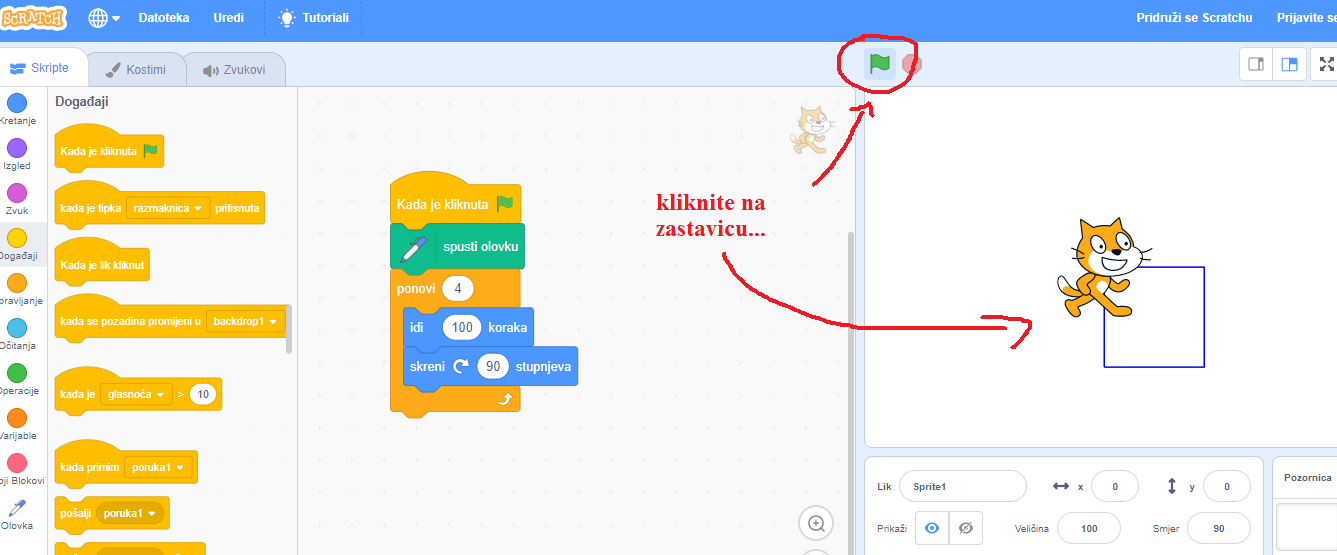


**3. korak – pokušajte napisati ovaj program – Crtanje kvadrata**

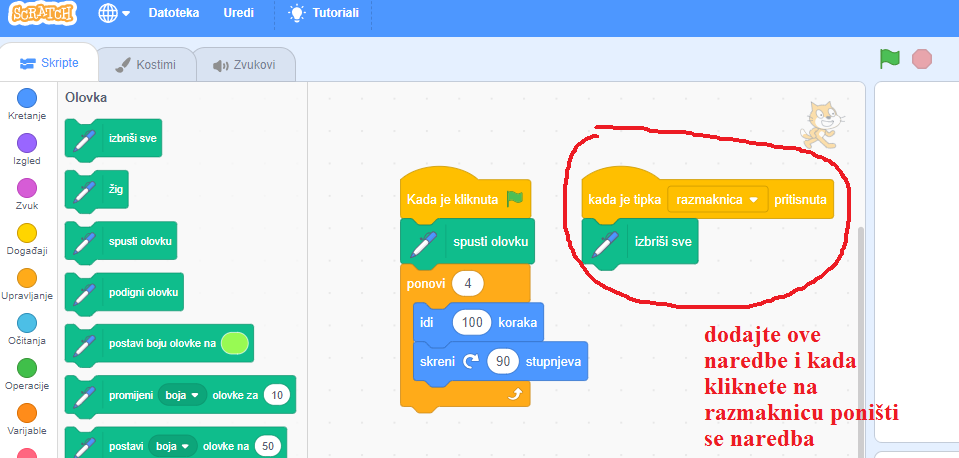
**(koristimo naredbe iz Događaji, Upravljanje i Kretanje)**



Kada napišete program – kliknemo na zelenu zastavicu:



Ukoliko želite više puta pokrenuti program s različitim duljinama stranice, dodajte ove dvije naredbe pokraj programa:



**4. korak – ZADATAK –IZAZOV:**

Pokušajte napisati program u Scratchu koji će nacrtati trokut. Kliknete na Novi projekt i pokušajte… (Kut zakretanja računa se isto kao i Pythonu…) – snimku zaslona pošaljite na Edmodo.

Ako vam ostane vremena možete istraživati u Scratchu i nacrtati i šesterokut….

