

U programskom jeziku SCRATCH napraviti igru „Igra skrivača“.

Pomiči mačka strelicama na tipkovnici i hvataj duha. Kada mačak uhvati duha, dobiva jedan bod.

Duh cijelo vrijeme klizi do nasumične pozicije. Kada je uhvaćen, svira zvuk „Magic Spell“, sakrije se, čeka 2 sekunde i pojavi se na novoj nasumičnoj poziciji.

Igra traje 60 sekundi. Igra počinje kada je kliknuta zelena zastavica.

Blokovi za mačka:



Blokovi za duha:

